

EILAND 2
DE WRAAK VAN DONDERSTEEN

Gebruiksaanwijzing

Gefeliciteerd met de aankoop van LEGO® Eiland 2, slechts één van de geweldige computerspelletjes van LEGO Media.
Bij LEGO Media streven wij constant naar nieuwe manieren om de naam van LEGO hoog te houden in de opwindende wereld van computerspelletjes. Net als bij ons speelgoed gaat het bij onze computerspelletjes om de inhoud en kwaliteit waarmee de verbeelding en creativiteit op steeds nieuwe manieren kunnen worden gestimuleerd.
Door het feit dat wij de grootst mogelijke aandacht besteden aan het testen van onze producten door gebruikers, kunnen wij met trots zeggen dat onze spelletjes 100% voor kinderen geschikt zijn en dat ze het kwaliteitszegel 'Door kids getest en goedgekeurd' werkelijk verdienen.
We vertrouwen er op dat je met LEGO Eiland 2 vele uren speelplezier zal hebben. Als je problemen hebt met dit product, neem dan direct contact op met onze klantenservice waar men je met plezier van dienst zal zijn.
Bij LEGO Software gaat het helemaal om het plezier, dus als je LEGO Eiland 2 leuk vindt, kijk dan ook eens naar de bijgevoegde brochure met de andere spannende computerspelletjes in onze reeks



Inhoudsopgave



Het spel instellen

Computer

100% met Windows® 95/98/ME DirectX compatibele computer vereist. LEGO eiland 2 is niet compatibel met het Windows NT-, OS/2- en Linux-besturingssysteem of een geëmuleerd Windows-systeem.

Minimale systeemvereisten

CPU	Pentium II 266 of hoger
Geheugen	64 MB RAM of meer vereist
Video	Met 8 MB Hardware Accelerated Direct 3D compatibele kaart
Geluidskaart	100% met Windows® 95/98 of ME DirectSound compatibele geluidskaart vereist
CD-ROM	Quad speed (4X) of snellere cd-rom- of dvd-station vereist
Invoerapparaat	100% met Windows 95/98/ME compatibele joystick, game pad, muis en toetsenbord vereist (Ondersteuning voor 100% met Windows 95/98/ME compatibele joystick en game pad).
DirectX	Voor LEGO eiland 2 moet minimaal DirectX 8.0 geïnstalleerd zijn. DirectX 8 is beschikbaar op de cd-rom met LEGO eiland 2.
Vaste schijf	650 MB vrije, niet-gecomprimeerde* ruimte op de vaste schijf vereist
Opmerking	Misschien vereist je systeem de "nieuwste" stuurprogramma's van Windows 95/98 of ME voor jouw speciale hardware. De cd-rom moet in het cd-rom- of dvd-station zijn geplaatst om het spel te kunnen spelen.

* Niet-gecomprimeerd wil zeggen dat er geen programma's voor bestandscompressie (bijvoorbeeld DriveSpace) voor de vaste schijf zijn gebruikt, waardoor er meer ruimte op de vaste schijf is vrijgekomen.

LEGO eiland 2 installeren:

Plaats de cd-rom met LEGO eiland 2 in het cd-rom-station of dvd-station. Nadat de cd-rom is geplaatst, wordt het installatiescherm weergegeven.

VOLG DE INSTRUCTIES OP HET SCHERM NAUWKEURIG OP.

Wanneer het installatiescherm niet verschijnt, is de functie voor het automatisch starten misschien niet actief op jouw computer.

Je installeert LEGO eiland 2 handmatig door op het pictogram "Deze computer" op het bureaublad te dubbelklikken. Dubbelklik op het pictogram voor het cd-rom-station of dvd-station en volg de instructies op het scherm nauwkeurig op. Je kunt ook in het bestand Leesmij.txt op de cd-rom met LEGO eiland 2 of in de technische naslaghandleiding lezen hoe je de functie voor het automatisch starten activeert, of je kunt op het bestand Setup.exe dubbelklikken en daarna nauwkeurig de instructies op het scherm opvolgen.

Laten we LEGO eiland 2 gaan spelen!

Je moet de computer opnieuw opstarten als je andere toepassingen behalve het **installatieprogramma** hebt uitgevoerd. Het spel moet altijd worden gespeeld terwijl er zo weinig mogelijk andere toepassingen actief zijn en je kunt het beste wachten tot de vaste schijf alle activiteiten heeft beëindigd voordat je het spel start. Je start het spel door op het pictogram LEGO eiland 2 op het bureaublad van Windows te klikken. Je kunt het spel ook starten door op het volgende te klikken:

Start
Programma's
LEGO Media
LEGO eiland 2
LEGO eiland 2

Hoe maak ik de installatie van LEGO eiland 2 ongedaan?!

Misschien kun je het best een volwassene vragen je te helpen

We raden je aan de optie voor het ongedaan maken van de installatie van LEGO eiland 2 te gebruiken als je het spel wilt verwijderen.

Je maakt de installatie van het spel ongedaan door op het volgende te klikken:

Start
Programma's
LEGO Media
LEGO eiland 2
Installatie LEGO eiland 2 ongedaan maken

Met de optie voor het ongedaan maken van de installatie worden de bestanden die verband houden met dit programma van je computer verwijderd.

OPMERKING: Spelletjes die je hebt opgeslagen, worden niet verwijderd door de optie voor het ongedaan maken van de installatie. Deze spelletjes moet je handmatig verwijderen.

Hoe weet ik zeker dat al mijn DirectX-stuurprogramma's gecertificeerd zijn?

DirectX 8 staat op de cd-rom met LEGO eiland 2. Nadat je LEGO eiland 2 hebt geïnstalleerd, wordt je gevraagd of je DirectX 8 wilt installeren. Als je DirectX 8 wilt installeren, volg je de instructies op het scherm nauwkeurig op.

Opmerking: Als je vragen hebt over de installatie van DirectX-stuurprogramma's, moet je contact opnemen met de fabrikant van de pc omdat DirectX de instellingen van de video- of geluidskaart kan wijzigen als deze niet correct is geïnstalleerd.

Je kunt als volgt controleren of DirectX 8 goed is geïnstalleerd:

Klik op **Deze computer** (bureaublad)

Kies:

Station C:
De map **Programmabestanden**
De map **DirectX**
De map **Setup**
Het pictogram **DXDIAG** (blauwe cirkel met geel kruis erin)

Er verschijnt een scherm met een aantal tabs bovenaan. Klik op de tab DirectX Drivers. Alle stuurprogramma's worden afzonderlijk weergegeven en onderaan zie je het veld Notes. Eventuele problemen met stuurprogramma's worden in dit veld gemeld.

De meeste fabrikanten van video- en geluidskaarten stellen bijgewerkte stuurprogramma's voor Windows 95/98/ME beschikbaar om aan de DirectX-standaard te voldoen. Neem contact op met de fabrikant van de onderdelen die niet worden ondersteund, en vraag naar stuurprogramma's die DirectX ondersteunen.

Als je problemen bij het starten of uitvoeren van dit spel hebt, raadpleeg dan het bestand Leesmij.txt op de cd-rom met LEGO eiland 2.



Inleiding

Hallo! Misschien ken je me nog van je laatste bezoek aan LEGO eiland; ik ben de Infomaniak!

Ik weet ongeveer alles over LEGO eiland; tenslotte heb ik het lang geleden zelf gebouwd. Dus laat het me maar weten wanneer je een vraag hebt!

Sinds Dondersteen naar de gevangenis is gegaan, is de rust een beetje teruggekeerd. We hebben het eiland kunnen repareren en zelfs een beetje uitgebreid; bouwen is tenslotte waar we hier op LEGO eiland het best in zijn.

Enkele moedige bewoners hebben zelfs de zeeën rondom LEGO eiland verkend. Ze hebben heel veel mensen leren kennen en ze hebben verre landen gezien waar ik in mijn wildste dromen zelfs nog nooit geweest ben.

Je bent hier van harte welkom. Ik zou zeggen, blijf een tijdje en kijk eens goed rond op het eiland. Praat met iedereen die je ontmoet, want je weet maar nooit wie je wat belangrijks te vertellen heeft, en je zult zien dat iedereen behulpzaam en vriendelijk is... behalve dan die boef van een Dondersteen, maar gelukkig zit die nog steeds vast in de gevangenis.

Verken gerust zoveel je kunt en experimenteer met alles wat je vindt; je kunt LEGO eiland 2 niet verkeerd spelen! Maar... let op één ding; geef Dondersteen nóóit een van Papa's heter dan heetste pizza's in het kwadraat! ! Anders zal alles smelten...!

Mijn belangrijkste raad is: VEEL PLEZIER!



Snel aan de slag

Jij bent Pepper, de pizzaman met het plan! Nadat je de introductiefilm hebt gezien, wordt het hoofdmenu weergegeven. Selecteer Start en selecteer vervolgens Nieuw om met een nieuw spel te beginnen. Kies daarna een locatie waarin je je spel opslaat en begin maar!

LEGO eiland 2 is een avonturenspel waarin jij de hoofdpersoon en held speelt, namelijk de jongen Pepper. Pepper is een pizzakoerier die werkt voor Papa Brickolini, de pizzabakker van LEGO eiland. Wanneer het spel begint, zal de Infomaniak je vragen een aantal pizza's te bezorgen bij de bewoners van LEGO eiland. Als jij Papa's overheerlijke pizza bij hen bezorgt, geven je vrienden jou in ruil stenen waarmee je een nieuw huis kunt bouwen. Je nieuw huis is cool. Het huis biedt je toegang tot veel speciale mogelijkheden in het spel! Bovendien is het groot genoeg om alle prijzen die je bij dit spel kunt winnen, ruim uit te stallen. (Zie het gedeelte genaamd "Peppers huis", pagina 37, voor meer informatie.)

Hoe meer pizza's je bezorgt, des te groter het huis wordt (omdat je steeds meer stenen krijgt natuurlijk)! Op een gegeven moment zijn alle pizza's bezorgd en verorberen de bewoners de pizza's met smaak. Jij kunt dan in je nieuwe huis trekken! Maar als je er bent, krijg je een telefoontje van Papa. Hij klinkt erg schuldig. Papa Brickolini zit in de problemen en hij vraagt je nog één pizza te bezorgen, voordat je vrije avond begint. "Kom je nu naar de pizzeria om de pizza op te halen?"

Wanneer je bij de Pizzeria aankomt, is Papa Brickolini zoals altijd druk bezig. Hij wordt geholpen door zijn goedgemutste vrouw, Mama Brickolini. Ze vertellen je dat je een pizza moet bezorgen bij de gevangenis waar die boef van een Dondersteen hongerig zit te wachten! De gedachte dat je je oude vijand, Dondersteen, weer zult ontmoeten stemt je niet vrolijk... maar ja, hij moet ook eten, dus beloof je dat je de pizza zult brengen. Papa verzekert je dat je je nergens zorgen over hoeft te maken. Dondersteen is gek op hete pizza's, maar deze speciale pizza is niet Papa’s heter dan heetste pizza in het kwadraat. Er zit maar één pepertje op en dat moet mild genoeg zijn om zelfs de boosaardige Dondersteen rustig te houden!

Je pakt de pizza en gaat op weg om de laatste pizza van die avond te bezorgen. Als je bij de gevangenis aankomt, tref je Dondersteen veilig achter de tralies aan. Het water loopt hem al in de mond bij de gedachte aan een van Papa's overheerlijke pizza's!

Hier wordt het pas echt leuk!

Hel spel spelen

Nadat je de installatie-instructies in het eerdere gedeelte "**LEGO eiland 2 installeren**" hebt opgevolgd en het spel hebt gestart, kun je LEGO eiland 2 beginnen te spelen! Na de introductiefilm en de titelschermen wordt het hoofdmenu weergegeven en wordt je een aantal mogelijkheden geboden. De mogelijkheden zijn de volgende:

Start

Selecteer **Start** in het **Hoofdmenu** en kies vervolgens een van de volgende mogelijkheden:
Nieuw om een nieuw avontuur te starten.
Laden om door te gaan met opgeslagen gegevens.
Wissen om gegevens uit de opgeslagen locaties te wissen.
Terug om naar het **hoofdmenu** terug te gaan.

Opties

Selecteer **Opties** voor een lijst met opties om het spel aan te passen. Dit zijn de opties:

Besturing — Hier kun je de toetsen van je pc-toetsenbord wijzigen voor het spelen van LEGO eiland 2 en hier kun je ook de gevoeligheid van de muis verhogen of verlagen. Als er een joystick aan je computer bevestigd is, zet je de joystick aan met AAN of uit met UIT. OPMERKING: Voor het afstellen (kalibreren) van de joystick kun je de desbetreffende functie van het besturingssysteem van de computer gebruiken.

Afbeeldingen — Hier kun je kiezen met welke schermresolutie het spel moet worden gespeeld, hoeveel kleuren worden gebruikt en ook hoe gedetailleerd het scherm moet zijn (deze optie kan handig zijn voor gebruikers bij wie het spel traag is).

Geluid — Hier kun je het geluid in het spel harder of zachter zetten en je kunt hier ook de geluidseffecten en de spraak van de personages veranderen.

Overzichtscènes — Zet hiermee de spraak en ondertitels tijdens de overzichtscènes AAN en UIT.

Credits

Selecteer **Credits** om te bekijken wie er aan LEGO eiland 2 hebben gewerkt!

Stoppen

Wanneer je **Stoppen** selecteert, wordt je gevraagd deze keuze te bevestigen voordat LEGO eiland 2 wordt afgesloten en je naar het bureaublad terugkeert.

Het spel opslaan

Je kunt op elk punt op een van de vier eilanden je vorderingen in LEGO eiland 2 opslaan.

Druk op de pauzeknop (**standaardknop is Esc**) en er wordt een menu weergegeven.

Selecteer **Opslaan** en kies vervolgens de locatie waarin je het spel wilt opslaan. De gegevens worden dan opgeslagen zodat je later naar hetzelfde punt in het spel terug kunt gaan.

Opgeslagen gegevens laden

Bij het starten van LEGO eiland 2 kun je opgeslagen gegevens laden, als je wilt doorgaan waar je was gebleven. Je kunt een opgeslagen spel ook op elk willekeurig punt tijdens LEGO eiland 2 of tijdens de minispelletjes laden. Je hoeft dan alleen maar het pauzemenu te openen en **Laden** te kiezen.

Hierdoor wordt een lijst met eerder opgeslagen gegevens weergegeven. Selecteer het bestand dat je wilt laden en druk op Enter. Je kunt het spel nu verder spelen vanaf het punt waarop je het hebt opgeslagen.

OPMERKING: Wanneer je in LEGO eiland 2 een opgeslagen spel laadt, gaan de gegevens van het huidige spel verloren. Als je later naar het huidige spel wilt terugkeren, moet je het spel eerst opslaan en daarna pas een bestand met opgeslagen gegevens laden.

Het spel spelen

Krachtmeters

Misschien moet je voorwerpen met beperkte kracht gebruiken om verder te komen bij je zoektocht. Een meter op het scherm geeft aan hoeveel kracht er nog voor deze voorwerpen over is, wanneer ze worden gebruikt.

Score

Je scoort door bepaalde doelen te bereiken en verschillende voorwerpen te verzamelen. De score wordt op het scherm weergegeven. Ook kun je op bepaalde punten in het spel en voor de minispelletjes medailles verdienen. Deze dragen allemaal bij aan je totaalscore.

Peppers huis

Nadat het huis is gebouwd, kun je er van hieruit naartoe. Zie Peppers huis, pagina 37, voor meer informatie. Je hoeft alleen maar het pauzemenu te openen en **Peppers huis** te kiezen.



Figuren

Zoals we al eerder zeiden, ben jij bij het spelen van LEGO eiland 2 de jongen genaamd Pepper. Pepper woont op het LEGO eiland. Verken alles en bekijk alles wat je ziet. Je hebt veel vrienden op LEGO eiland en tijdens deze avonturen ontmoet je veel andere figuren die je met raad of voorwerpen bij zullen staan. Hieronder zie je de belangrijkste figuren en waar je ze kunt vinden.



PEPPER (Peppers huis) Jij bent Pepper; de pizzaman met het plan! Je bent in het bezit van een skateboard en je bent de belangrijkste figuur in het spel. Wat belangrijker is, je bent de enige die het eiland van de boosaardige listen van Dondersteen kan redden. Wanneer je het niet druk hebt met het bezorgen van pizza's, struin je naar hartelust over LEGO eiland.



DONDERSTEEN (gevangenis) De ondeugendste dondersteen van LEGO eiland is terug en heeft niet veel goeds in de zin. Hij is gewiekst, hij is goochem, hij zint op wraak en jij moet hem vangen voor het te laat is!



INFOMANIAK (informatiecentrum) De Infomaniak is zo'n beetje de vader van LEGO eiland. Hij kan op elk moment via een holografische videoverbinding met je communiceren en hij helpt je bij het spel.



DJ (radiostation) De DJ, een sluwe modepop, draait op zijn radiostation muziek om de mensen van LEGO eiland de hele dag vrolijk te houden.



PAPA BRICKOLINI (pizzeria) Papa is de pizzabakker van LEGO eiland en voorziet iedereen volop van heerlijke pizza's! Hij heeft altijd een goed humeur en leert jou de geheimen van het pizzabakken. Papa wordt meestal vergezeld door Mama, zijn goedgemutste vrouw.

Figuren



BILL DING (garage) Bill is de man die verantwoordelijk is voor het bouwen van alles. Bill kan toveren met een sleutel en hij kan een hoop stenen in no-time in een prachtig huis veranderen!



NICK BRICK (politiebureau) Nick is de superspeurder van LEGO eiland. Hij lost iedere zaak op en heeft op alles een antwoord. Nick waakt vaak vanuit zijn politiehelikopter over LEGO eiland.



DR. CLICKIT (ziekenhuis) Dr. Clickit zorgt voor de patiënten in het ziekenhuis. Hij kijkt soms zeer ernstig, maar hij geeft je altijd snoepjes.



DARREN (LEGO eiland, huis) Darren is cool. Hij heeft een baard en hij zwerft veel over LEGO eiland. Darren beschikt altijd over de juiste kennis. Vaak kan hij je goede raad geven, dus houd hem in gedachten!

Besturing

Basisfuncties: Pepper begeleiden

Wanneer je het eiland verkent, kun je je snelheid een beetje verhogen door je skateboard te gebruiken (ziet er nog cool uit ook!). Hieronder zie je een lijst met de standaardfuncties die je kunt gebruiken. Deze functies kun je op elk gewenst moment veranderen met het menu **Opties** waartoe je toegang krijgt vanuit het **Hoofdmenu** (zie het gedeelte **Opties** op pagina 10 voor meer informatie).

Toetsenbordfuncties

Pepper te voet



Knop	Beweging/Actie
De pijltoetsen OMHOOG, OMLAAG, LINKS	Naar voren, achteruit of naar links of rechts rennen
ALT links	Springen (druk tweemaal voor een dubbele sprong)
SPATIEBALK	Pizza gooien (te gebruiken in de buurt van een Blokbot voor een dubbele pizzaklets)
SHIFT links	Met mensen praten/deuren openen (ingedrukt houden om de Infomaniak op te roepen)
CTRL links	Skateboard gebruiken
ENTER	Speelfunctie gebruiken
Muis	**Camerabesturing:** muis naar voren/achteren = camera omhoog/omlaag; muis naar links/rechts = camera naar links/rechts Linkermuisknop = uitzoomen Rechtermuisknop = inzoomen

Besturing

Pepper op het skateboard



Knop	Beweging/Actie
CTRL links	Skateboard gebruiken/Skateboard wegdoen
De pijltoetsen OMHOOG, OMLAAG, LINKS en RECHTS	Sturen
ALT links	Springen

Zie "Interessante plaatsen", pagina 39, voor informatie over stunts met het skateboard!

Voertuigen besturen

Soms kun je een plaats niet te voet en ook niet met je skateboard bereiken. In zo'n geval moet je naar een andere manier van vervoer uitkijken...

Pepper op het paard



Knop	Beweging/Actie
CTRL links	Het paard bestijgen/van het paard af gaan
De pijltoets OMHOOG	Vooruitgaan
De pijltoets OMLAAG	Achteruitgaan
De pijltoets LINKS	Sturen/naar links gaan
De pijltoets RECHTS	Sturen/naar rechts gaan
ALT links	Springen
Op de pijltoets OMLAAG drukken	180° op de plaats draaien
SPATIEBALK	Schakelen tussen galopperen en draven

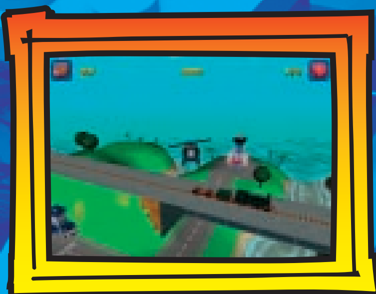
Voertuigen besturen

Vervoer over de weg



Knop	Beweging/Actie
CTRL links	In/uit voertuig springen
De pijltoetsen LINKS, RECHTS	Naar links/rechts sturen
SPATIEBALK	Versnellen
ALT links	Snelheid verminderen

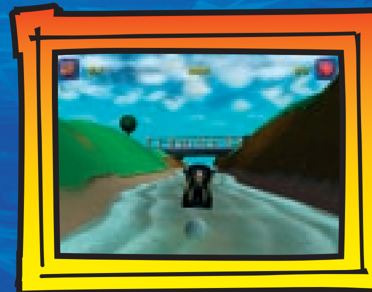
Vervoer via de lucht



Knop	Beweging/Actie
CTRL links	In/uit voertuig springen
De pijltoetsen LINKS, RECHTS	Naar links/rechts sturen
SPATIEBALK	Versnellen
ALT links	Snelheid verminderen
De pijltoets OMLAAG	Omhoog gaan
De pijltoets OMHOOG	Omlaag gaan

Voertuigen besturen

Vervoer over het water



Knop	Beweging/Actie
CTRL links	In/uit voertuig springen
De pijltoetsen LINKS, RECHTS	Naar links/rechts sturen
SPATIEBALK	Versnellen
ALT links	Snelheid verminderen



Je zoektocht

Wat nu?

Je fantasie is de enige beperking op LEGO eiland. Ga zoveel mogelijk op verkenning uit; iedereen heeft wel iets te zeggen. Bekijk alles wat je tegenkomt, want er zijn veel verrassingen om ontdekt te worden!

Als pizzakoerier krijg je op het hele eiland bestellingen. Zoek de Infomaniak als je verlegen zit om hulp of ehhh... informatie!

In de gevangenis vind je die sluwe vos, Dondersteen! Hij zit veilig achter de tralies, maar toch... vertrouw hem voor geen cent! Hij is slimmer dan de slimste slimmerik op de slimste dag van zijn leven!



Wanneer de jacht begint, krijg je punten voor de meeste activiteiten. Je kunt je score verhogen door Constructopedia-pagina's en andere voorwerpen, zoals edelstenen die op de eilanden verborgen zijn, te verzamelen.

Je komt veel uitdagingen op je pad tegen en misschien heb je wat hulp nodig om ze allemaal uit te voeren. Op de volgende pagina's vind je informatie over de functies die je nodig hebt om te winnen en om LEGO eiland te redden!

LEGO eiland



Minispelletjes

Besturing van minispelletjes

Op je zoektocht ver van huis zul je veel uitdagingen tegenkomen; soms om anderen te helpen en soms om vlug te ontsnappen met de handlangers van Dondersteen op je hielen! Om je reis te kunnen voortzetten, moet je meestal elke uitdaging winnen. Hiervoor heb je wellicht al je vaardigheden en kennis nodig.

Elk minispelletje heeft zijn eigen besturingsfuncties. Deze worden hieronder beschreven:

Botten meppen



De hoofdcomputer is kapot en jij moet de Infomaniak helpen om deze te repareren. De Infomaniak bevindt zich diep in de computer, waar hij probeert de eerder verzamelde koppen van Blokbotten opnieuw aan te sluiten. Kwaadaardig als ze zijn (om niet te zeggen oerdom...) proberen ze helaas te ontsnappen via de vier ventilatiegaten boven op de computer. Nu moet jij proberen ze terug naar binnen te slaan. Pas op dat je de Infomaniak niet per ongeluk slaat wanneer hij omhoog komt om wat lucht te scheppen. Anders gaat er kostbare tijd verloren!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Bovenste Bot slaan
De pijltoets OMLAAG	Onderste Bot slaan
De pijltoets LINKS	Linkerbot slaan
De pijltoets RECHTS	Rechterbot slaan

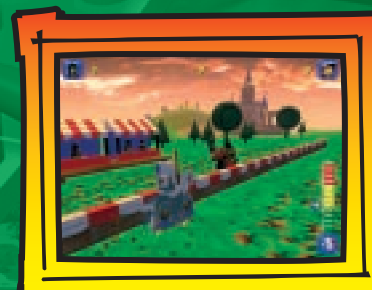
Baksteenduiken



Je reist naar een plaats genaamd Castle eiland en merkt dat de bewoners daar erg ongelukkig zijn omdat de grote brug die het eiland verbindt kapot is! Duik diep en verzamel de gevallen stenen, zodat de brug kan worden hersteld. Maar pas op dat je genoeg lucht overhoudt!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Vooruit zwemmen
De pijltoets OMLAAG	Achteruit zwemmen
De pijltoets LINKS	Naar links draaien
De pijltoets RECHTS	Naar rechts draaien

Toernooi



Gekheid in het harnas! Rij zo hard als je kunt en richt je lans nauwkeurig, als je de Zwarte Ridder uit het zadel wilt lichten.

Knop	Beweging/Actie
Na elkaar op de pijltoetsen LINKS en RECHTS drukken	Kracht opbouwen
SPATIEBALK	Laten vieren (beginnen te galopperen)
De pijltoets OMHOOG	Zwaard omhoog richten (doelvak omhoog)
De pijltoets OMLAAG	Zwaard omlaag richten (doelvak omlaag)
De pijltoets LINKS	Zwaard naar links richten (doelvak naar links)
De pijltoets RECHTS	Zwaard naar rechts richten (doelvak naar rechts)

Razende stier



Simon de Stier veroorzaakt veel commotie, maar niemand durft bij hem in de buurt te komen! Het ziet er naar uit dat jij weer in actie moet komen. Al wegduikend onder een bombardement van kanonskogels moet je je weg naar het kasteel banen en Simon tegenhouden. Als je de kans krijgt, grijp je een kanon en probeer je de kanonnen van Simon aan flarden te schieten.

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Naar voren rennen
De pijltoets OMLAAG	Naar achteren rennen
De pijltoets LINKS	Naar links rennen
De pijltoets RECHTS	Springen
ALT links	In/uit kanonnen gaan
CTRL links	Springen
De pijltoets OMHOOG	(In een kanon) kanon omhoog richten
De pijltoets OMLAAG	(In een kanon) kanon omlaag richten
De pijltoets LINKS	(In een kanon) kanon naar links richten
De pijltoets RECHTS	(In een kanon) kanon naar rechts richten
SPATIEBALK	Kanon afvuren

Minispelletjes

Slangenjacht



Tijdens een levensgevaarlijke vlucht naar een woestijnoase komen jij en een paar vrienden tot de ontdekking dat de snelle Desert Scorpion is aangevallen door sluwe, edelstenen stelende slangen! Om er zeker van te zijn dat jullie allemaal veilig aankomen, moet je het kokosnotengeschut aan de achterkant van het voertuig bemannen en alle slangen verjagen die te dicht bij komen!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Richtkruis omhoog verplaatsen
De pijltoets OMLAAG	Richtkruis omlaag verplaatsen
De pijltoets LINKS	Richtkruis naar links verplaatsen
De pijltoets RECHTS	Richtkruis naar rechts verplaatsen
SPATIEBALK	Kokosnoten afvuren

Slangen meppen

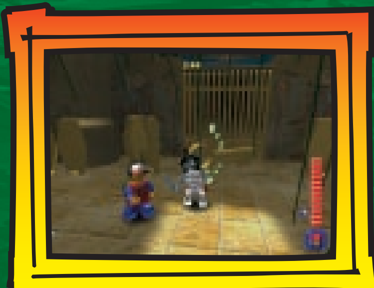


Je moet de Adventurers helpen om hun edelstenen terug te krijgen, die door de woestijnslangen zijn gestolen. Als de slangen uit de manden komen, sla je ze op hun kop of je haalt uit met je plank om de edelstenen eraf te slaan!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Bovenste slang slaan
De pijltoets OMLAAG	Onderste slang slaan
De pijltoets LINKS	Linkerslang slaan
De pijltoets RECHTS	Rechterslang slaan

OPMERKING: Als er een slang verschijnt met een edelsteen op zijn kop, druk je tweemaal op de desbetreffende toets om de edelsteen eraf te slaan.

Passende Poppen



Je kunt de tombe niet binnengaan zonder de sleutel, die helaas weg is. De enige manier om de sleutel terug te vinden, is de poppen bij elkaar te zoeken en de puzzel op te lossen.

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Naar voren lopen
De pijltoets OMLAAG	Naar achteren lopen
De pijltoets LINKS	Naar links lopen
De pijltoets RECHTS	Naar rechts lopen
SHIFT links	Op deksel kloppen (openen)

OPMERKING Wees klaar om weg te rennen zo gauw je de Constructopedia-pagina te pakken hebt! Druk op de linker- en rechterpijltoets om weg te duiken voor de vallende pilaren.

Minispelletjes

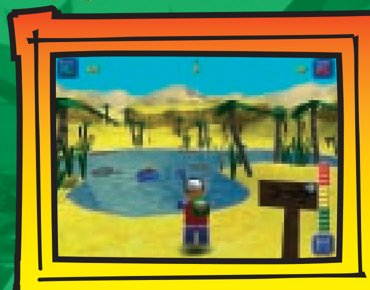
Desert Speedster



Is het een vogel? Is het een vliegtuig? Nee, jij bent het - in je supersonische Speedster voorbij zoevend als een komeet! Stuur goed om te voorkomen dat je botst!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets LINKS	Naar links sturen
De pijltoets RECHTS	Naar rechts sturen
ALT links	Versnellen
CTRL links	Remmen/achteruitgaan
SHIFT links	Toeteren

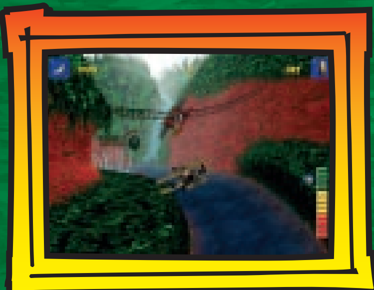
Vissen



Je moet laten zien hoe handig je met een hengel bent. Je moet namelijk iets heel waardevols uit de enorme vis Bertha zien te halen! Pas op dat je de hengel niet te snel ophaalt, anders breekt de lijn!

Knop	Beweging/Actie
SHIFT links	Activeren (bij visplaats)
Druk eenmaal op linker CTRL-toets om kracht op te bouwen en druk nogmaals op de linker CTRL-toets om de hengel uit te werpen.	Hengel uitwerpen/laten vieren
De pijltoets OMLAAG	Ophalen
De pijltoets OMHOOG	Vis aan de haak slaan
De pijltoets OMLAAG	(Met vis aan de haak) ophalen

Vliegtuig



Dr. Kilroy heeft een zonnesteek, dus moet jij over de jungle vliegen! Pas op voor de boomtoppen en gebruik het bananengeschut om die vervelende apen van je af te slaan door ze bananen te voeren! Je kunt ook extra punten scoren door de doelen met bananen te raken, maar zorg ervoor dat je geen brandstoftekort krijgt!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMLAAG	Omhoog gaan
De pijltoets OMHOOG	Omlaag gaan
De pijltoets LINKS	Naar links sturen
De pijltoets RECHTS	Naar rechts sturen
SPATIEBALK	Gooien (bananen)

T-Rex jagen



Als je je reis voortzet, kom je een Tyrannosaurus Rex tegen die je hulp nodig heeft; die ouwe gemene Sam Sinister heeft zijn vrienden gevangen! Hoewel de T-Rex een eng gegrom voortbrengt, lijkt hij wel vriendelijk en hij biedt je zelfs een lift aan zodat je wat sneller vooruitkomt. Stuur de T-Rex de rotsachtige bergen af zonder obstakels te raken!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets RECHTS	Versnellen
De pijltoets LINKS	Snelheid verminderen
De pijltoets OMHOOG	Van rijstrook veranderen, links (verder weg gaan)
De pijltoets OMLAAG	Van rijstrook veranderen, rechts (dichter naar scherm gaan)
ALT links	Springen
SHIFT links	Grommen

Minispelletjes

Sam Sinister kamp



Wanneer je bij het kamp van Sam Sinister bent aangekomen, moet je proberen de andere dinosaurussen te bevrijden. Laat de lier voorzichtig vanuit de heteluchtballon omlaag om de dinosaurussen naar hun vrijheid te takelen! Maar pas op; Sam Sinister is erg gemeen en hij is zelfs gezien met de beruchte Dondersteen! Hij zal zich niet gauw overgeven, maar van wat zandzakken op zijn hoofd zal hij zijn lesje wel leren.

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Ballon naar voren
De pijltoets OMLAAG	Ballon naar achteren
De pijltoets LINKS	Ballon naar links draaien
De pijltoets RECHTS	Ballon naar rechts draaien
SHIFT links	Omhoog en omlaag takelen / zandzakken laten vallen

Centrifuge

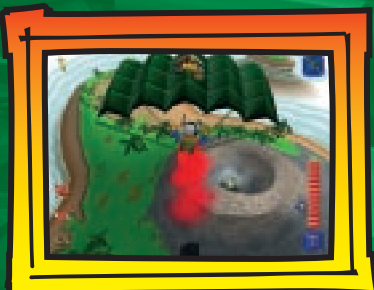


Space Pepper! Als je een reis door de ruimte wilt overleven, moet je slagen voor de astronautentraining die begint met de centrifuge om aan hoge G-krachten te wennen! Draai zo snel je kuuuuuuuunt!

Knop	Beweging/Actie
SHIFT links	Veiligheidsgordel vastmaken
SHIFT links	Teken "alles in orde" geven
Na elkaar op de pijltoetsen LINKS en RECHTS drukken	Versnellen (centrifuge laten draaien)

Hint: druk tegelijk met het groene lichtje op de pijltoets LINKS of RECHTS.

Parachutetraining



De volgende stap in je astronautentraining bestaat uit parachutespringen! Als je tijdens de sprong door de ringen gaat, krijg je extra punten. En stuur na het opengaan van de parachute voorzichtig naar een landingsplatform: zo kun je een medaille verdienen.

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Vooruit draaien
De pijltoets OMLAAG	Achteruit draaien
SHIFT links	Parachute openen
De pijltoets LINKS	Naar links sturen
De pijltoets RECHTS	Naar rechts sturen
De pijltoets OMHOOG	Naar voren (parachute open)

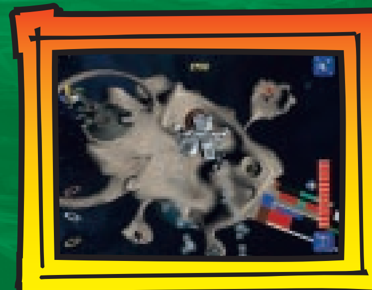
Asteroïdengordel



Als je het futuristische Ogel eiland nadert, moet je het ruimteveer behendig door een asteroïdengordel manoeuvreren. Maar niet alleen dat; je krijgt ook nog te maken met de verblinde bewoners van Ogel die met rotsstukken versterkte Blokbotten op je afvuren! Je zult al je snelheid en moed nodig hebben om er veilig doorheen te komen.

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMLAAG	Omhoog gaan
De pijltoets OMHOOG	Omlaag gaan
De pijltoets LINKS	Naar links sturen
De pijltoets RECHTS	Naar rechts sturen

Parachutespringen op Ogel



Nadat je de gevaarlijke asteroïdengordel achter je hebt gelaten, heb je je parachutetraining hard nodig om veilig op het oppervlak van Ogel te landen! Stuur nauwkeurig!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Vooruit draaien
De pijltoets OMLAAG	Achteruit draaien
SHIFT links	Parachute openen
De pijltoets LINKS	Naar links sturen
De pijltoets RECHTS	Naar rechts sturen
De pijltoets OMHOOG	Naar voren (parachute open)

Die-pizza's-maken



Terug bij Papa Brickolini besluiten jullie beiden de pizza voor de verandering eens voor jullie te laten werken. Help Papa met het bakken van stapels en stapels pizza's voor de hongerige bewoners van Ogel door de superhete vullingen op de pizza's te gooien, maar laat ze niet te lang wachten!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Bovenste vulling selecteren
De pijltoets OMLAAG	Onderste vulling selecteren
De pijltoets LINKS	Linkervulling selecteren
De pijltoets RECHTS	Rechtervulling selecteren
SPATIEBALK	Vulling gooien (recht vooruit)
Houd de pijltoets LINKS ingedrukt en druk op de SPATIEBALK.	Vulling gooien (links)
Houd de pijltoets RECHTS ingedrukt en druk op de SPATIEBALK.	Vulling gooien (rechts)

Het paleis van Dondersteen

De lastige Dondersteen lijkt je altijd één stap voor te zijn, maar het ziet er nu naar uit dat hij eindelijk over zijn eigen vierkante voeten is gestruikeld! Aangekomen bij het paleis van Dondersteen, word je geconfronteerd met de grootste uitdaging tot nu toe. Je moet obstakels overwinnen en vijanden verslaan om je een weg naar boven te banen... daar waar Dondersteen op je wacht!

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets LINKS	Vooruitgaan
De pijltoets RECHTS	Achteruitgaan
ALT links	Springen

Het paleis van Dondersteen (gevecht met Dondersteen)

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Vooruitgaan
De pijltoets OMLAAG	Achteruitgaan
De pijltoets LINKS	Naar links
De pijltoets RECHTS	Naar rechts
SPATIEBALK	Pizza gooien

Voorwerpen en benodigdheden

In LEGO eiland 2 vind je verschillende voorwerpen die je bij je reis zullen helpen. Soms wordt je ook gevraagd dingen te verzamelen. De belangrijkste voorwerpen zijn de Constructopedia-pagina's, die door de boosaardige Dondersteen zijn rondgestrooid! Zonder deze pagina's kunnen jij en je vrienden jullie huizen niet herbouwen! Maar er zijn ook veel andere voorwerpen die even belangrijk zijn voor je zoektocht. Probeer er zoveel mogelijk te verzamelen, want zelfs het meest waardeloze voorwerp kan voor iemand belangrijk zijn... en je weet maar nooit wat je ervoor terugkrijgt.

Constructopedia-pagina's



Je moet alle pagina's van de Constructopedia verzamelen. Dondersteen heeft deze pagina's laten vallen nadat hij uit de gevangenis ontsnapte. Met elke pagina kun je een gebouw op LEGO eiland reconstrueren, inclusief je eigen huis! Wanneer gebouwen worden gereconstrueerd, kunnen de figuren je van meer middelen voorzien om je zoektocht naar de laaghartige Dondersteen voort te zetten.

Koppen van de Blokbotten

De handlangers van Dondersteen, de Blokbotten, zullen je op elke manier proberen te stoppen. Gelukkig kun je de Blokbotten omgooien door ze met pizza's te bekogelen! Je moet speciale koppen van Blokbotten verzamelen om de Infomaniak met het repareren van de computer te helpen.

Er gaan geruchten dat sommige Blokbotten immuun zijn voor pizza's... misschien hebben ze een ander zwak punt?

Edelstenen, bokalen en ruimtekristallen

Door waardevolle edelstenen, glanzende gouden bokalen en schitterende ruimtekristallen te verzamelen, kun je je score verhogen. Dit kan je een fonkelende prijs opleveren!

Ook verdien je medailles voor je prestaties in de minispelletjes. Deze worden uitgestald op planken in je huis, zodat iedereen ze kan bewonderen.

Pictogrammen

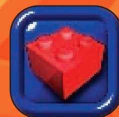
Zowel op LEGO eiland als bij de vele uitdagingen in de vorm van de minispelletjes die je moet spelen, verschijnen er pictogrammen op het scherm. Deze pictogrammen geven informatie over een bepaald stadium in je zoektocht of de voortgang van het spel. Het kan belangrijk zijn om de pictogrammen goed te begrijpen als je wilt winnen!

Pizzateller



Bij het begin van LEGO eiland 2 moet je pizza's bezorgen bij de bewoners van het eiland. Het tellerpictogram boven aan het scherm geeft aan hoeveel pizza's je moet bezorgen voordat je van je gloednieuwe huis kunt genieten!

Stenenteller



Wanneer je bij de bewoners van LEGO eiland een pizza bezorgt, krijg je van elke bewoner in ruil voor de pizza een steen die je voor het bouwen van je nieuwe huis kunt gebruiken. De teller geeft aan hoeveel stenen je nog moet verzamelen.

Teller voor Constructopedia-pagina's



De pagina's voor de Constructopedia die je vindt, helpen je bij het reconstrueren van de gebouwen op LEGO eiland. Het aantal pagina's dat je nog moet verzamelen, wordt op het scherm weergegeven naast het paginapictogram..

Koppen van de Blokbotten



De boosaardige (en zeer domme...) handlangers van Dondersteen maken LEGO eiland onveilig! Je kunt er met vliegende pizza's voor zorgen dat de Blokbotten voorbij trekken. Ook moet je speciale koppen van Blokbotten verzamelen om de Infomaniak te helpen.

Pictogrammen

Edelstenen, gouden bokalen en ruimtekristallen





Op een gegeven moment moet je bij de zoektocht LEGO eiland verlaten en naar verre oorden en andere eilanden afreizen. In deze gebieden zijn er andere waardevolle voorwerpen zoals edelstenen, gouden bokalen en ruimtekristallen die je kunt verzamelen. Ook zijn er daar nog veel meer uitdagingen om aan te gaan!



Interessante plaatsen

Op LEGO eiland zijn er veel plaatsen waar je belangrijke informatie en aanwijzingen kunt vinden. Sommige plaatsen zul je zelf ontdekken, maar het is ook zeker de moeite waard je huis en het informatiecentrum te raadplegen!

Peppers huis



In je gezellige huis heb je een computer, die voornamelijk in je vrije tijd wordt gebruikt. Hiervandaan heb je toegang tot de minispelletjes die op dit moment niet vergrendeld zijn in het spel. Bovendien heb je toegang tot de muziek die bij deze spelletjes hoort.

Op de plank vind je alle prijzen die je gewonnen hebt. Deze plank met prijzen geeft aan hoe ver je met de zoektocht bent gevorderd. Je krijgt prijzen voor je prestaties bij minispelletjes en je mag de spelletjes thuis opnieuw proberen om een mooiere medaille of een betere score te krijgen.

Thuis kun je, wanneer je maar wilt, ontspannen met een film, aangezien je de films in het spel voor je plezier kunt bekijken.

Het Informatiecentrum



Zoals al aan de naam te zien is, bevat dit gebouw informatie over alles op LEGO eiland!

De kaart achter in de kamer geeft toegang tot de gebouwen rondom LEGO eiland en, wat belangrijker is, de figuren die er wonen. Door de gebouwen te selecteren kun je de figuren in het spel bekijken.

Knop	Beweging/Actie
De pijltoets OMHOOG	Kaart activeren
De pijltoets OMLAAG	Kaart uitzetten
De pijltoets LINKS/RECHTS	Gebouw kiezen

Bovendien is de Infomaniak hier meestal te vinden. Je kunt de Infomaniak trouwens altijd oproepen, waar hij ook is, door de holografische koppeling te gebruiken. De Infomaniak is altijd bereid je wat informatie te geven! Je roept hem op door de spreekknop (linker SHIFT-toets) ingedrukt te houden.

Skaterspark



Vlakbij Peppers huis is het skate-park waar je naar hartelust op je skateboard kunt oefenen. Hieronder zie je enkele stunts die je met je skateboard kunt doen, maar probeer zelf ook nieuwe stunts uit! Spring, terwijl je op je skateboard staat, in de lucht en probeer verschillende toetscombinaties om nieuwe stunts te ontdekken.

Stunts met het skateboard

Naam stunt	Toetscombinatie
Mute	Houd de pijltoets RECHTS ingedrukt en druk op de linker CTRL-toets.
McGrab	Houd de pijltoets OMLAAG ingedrukt en druk op de linker CTRL-toets.
Method	Houd de pijltoets LINKS ingedrukt en druk op de linker CTRL-toets.

Hints en tips

Pak alle voorwerpen op die je vindt. Misschien weet je niet meteen wat je ermee kunt doen, maar je weet nooit of je iemand tegen zult komen die juist naar dat voorwerp op zoek is!

Loop niet op het spoor! Het is gevaarlijk op het spoor te spelen, want er kan een trein aan komen. Bovendien maak je de super-stationschef dan misschien bezorgd!

Zorg ervoor dat je uit de buurt blijft van auto's, anders krijg je misschien een waarschuwing wat je punten kan kosten!

Praat met iedereen. Je weet maar nooit wie je de gouden tip geeft om Dondersteen te vangen!

Als je even wilt pauzeren en wat anders wilt doen, kun je naar Darren gaan en wat met hem praten. Deze bewoner van LEGO eiland is cool. Hij weet veel over het eiland en heeft altijd ideeën om plezier te maken! Experimenteer met je omgeving!

Probeer bij het skaten wat leuke dingetjes. Je ziet er dan niet alleen cool uit, maar het kan je ook wat opleveren.

Als je je in een voertuig bevindt, kun je verschillende technieken uitproberen. Of probeer naar moeilijk te bereiken gebieden te gaan, maar rij voorzichtig!

Credits

SILICON DREAMS STUDIO LTD.

Darren Drabwell, Rich Hancock - Design

Steve Hughes – Lead Programmer

Jeb Mayers - Engine Programmer

Andy Bray, Paul Scully - Library Programmers

Programmers - Steve Hughes, Paul Baker, Andy Bray, Jalea Clements, Phil Hodgson, Matt Ritchie, Paul Scully, Ade Smith, Ed Bradley, Alex Comer, Jeb Mayers, Sean Parkinson, Dave Spencer

Rob Carter – Lead Artist

Jim Southworth - Lead Animator

Artists - Rob Carter, Toby Harrison-Banfield, Rich Carter, James Malloch, Matt Pearson, Jim Southworth, Roy Stewart, Simon Phillips, Andronikos Antonakakis, Gary Leonardi, Ian Peaker, Sophie Mobbs, John Moss, Rich Hancock.

John Hancock – Audio Manager/Sound Designer/Musician

Stafford Bawler, Steve Maloney – Sound Designers/Musicians

Steven Gow, Brian Smith – Voice Over Engineers

John Le'Burn – Video Editor/Sound Designer

Theodore Ntogiakos – Audio Programmer

Gavin Cheshire – Managing Director
Dene Landucci – PR Manager
Rich Hancock, Lara Sweeney – Associate Producers

Speciale dank aan
Rod Mack, Andy Sage, Geoff Brown, Nick Seddon, Rob Palfreman, Martin Smith, Iedereen van SILICON DREAMS

Darren Drabwell - Producer

Credits

LEGO MEDIA INTERNATIONAL

World-wide Managing Director - Mark Livingstone

Productontwikkeling
Tim Green - Senior Producer
Scott Mackintosh - Producer
Martin Lanzinger - FMV Animation

Testen en kwaliteitsbewaking
Kevin Turner - Global Head of Quality Assurance
Gary Simmons - QA Manager
Group Leads - Nick Bodenham, Nicolas Doucet, Andrew Donnelly
Lead Testers - Stephen Manners, David Lane, Alex Mundy
Testers - Sophie Blakemore, Neil Delderfield, Jonathan Hughes, Desmond Gayle, Warren Leigh, Dwayne Buck, Karl Fentiman, Matthew Marriner, Gary Mellish, Kieron Clarke

Lokalisatie
Emma Timms - Localisation Coordinator

Logistiek
Nic Ashford - Head of Logistics

Internationale marketing
Petra Bedford - Global Brand Director
Kai Wunderlich - Marketing Manager
Ping Wong - Product Manager
Mary Jane Brett - Production Manager
Tim Price - Market Research Manager

Internationale verkoop
Leah Kalboussi - Global Sales Director

Audio
Originele muziek gecomponeerd, gearrangeerd en geproduceerd door: Richard Wells en David Punshon

Speciale dank
Met speciale dank aan Wes en Kyle voor hun teksten en inspiratie, en aan alle kinderen voor hun waardevolle bijdrage aan de ontwikkeling van dit spel.

Technische ondersteuning

Technische ondersteuning: 0 20 346 9588
Openingstijden: Beschikbaar van 9.00 uur tot 18.00 uur van maandag tot vrijdag
E-mail: legomediaeuro@aqinc.com

Is je ons belt, blijf dan bij de computer zitten zodat je ons zoveel mogelijk informatie kan geven. Schrijf de soort hardware precies op, waaronder:

- De snelheid en de fabrikant van de processor.
- Het merk en model van de geluidskaart en de videokaart.
- Het merk en model van het cd-rom- of DVD-station.
- Hoeveelheid RAM.
- Andere hardware of randapparatuur.
- Eventuele foutmeldingen.

N.B - Als je het moeilijk vindt om bepaalde informatie over het systeem te krijgen, neem dan contact op met de systeemleverancier.

Gegarandeerd 100% tevreden of je geld terug

Volledige teruggave binnen 30 dagen.

Als je niet geheel tevreden bent met dit LEGO Media product, stuur het dan binnen 30 dagen terug naar LEGO Media en je krijgt een directe en volledige vergoeding. Mits het product in zijn geheel en onbeschadigd terug wordt gestuurd, inclusief alle inhoud van de originele verpakking, samen met de bon. Het bovenstaande is een aanvulling op en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten als consument.

Neem voor meer informatie contact op met de klantenservice.

Epilepsiewaarschuwing

Lees het volgende voordat u of uw kinderen een videospelletje gebruiken.

Sommige mensen lopen kans dat ze een epileptische aanval krijgen of buiten bewustzijn raken als ze worden blootgesteld aan knipperende lichten of bepaalde omstandigheden.

Dergelijke mensen lopen kans op een aanval als ze televisie kijken of bepaalde videospelletjes spelen. Dat kan zelfs voorkomen als er geen eerdere medische problemen of epilepsie zijn waargenomen.

Als u of iemand uit uw gezien ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid) bij blootstelling aan knipperlichten, raadpleeg dan uw huisarts voordat u het spel gebruikt.

Kinderen moeten bij het gebruik van videospelletjes door hun ouders begeleid worden. Als u of uw kinderen een van de volgende symptomen heeft, moet u het gebruik onmiddellijk stoppen en een arts raadplegen. De symptomen zijn: duizeligheid, slecht zicht, trillende ogen of spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onvrijwillige bewegingen of stuiptrekkingen.

TREF DE ONDERSTAANDE ALGEMENE VOORZORGSMAATREGELEN BIJ HET GEBRUIK VAN VIDEOSPELLETJES

Ga niet te dicht bij de televisie zitten. Strek de kabel volledig uit en ga dan pas zitten.

Speel het spelletje op een klein scherm als dat kan. Ga geen videospelletjes doen als je moe bent of weinig geslapen hebt. Zorg ervoor dat de kamer waarin je speelt goed verlicht is. Neem elk uur dat je een videospelletje speelt 10-15 minuten pauze.

Notities

Notities



Geproduceerd in de E.U.

2298667
IB2G-ISXDU3

